

PROTECCÃO
CIVIL
O QUE SABES?



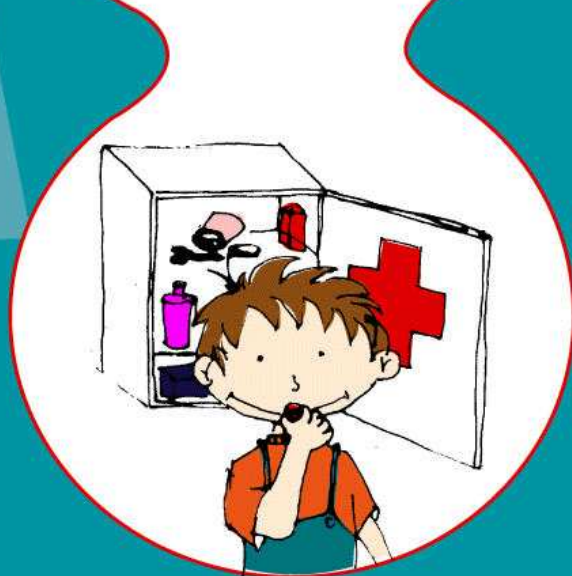
Joga e aprende!





REGRAS DO JOGO

Cada jogador tem um peão.
 E só Lançar o dado, e jogar as casas que o dado indica.
 Ganha quem chegar primeiro à casa 45!!
 Enquanto Lá não chrgas, vais aprendendo algumas regras muito importantes!!
 Joga, diverte-te e aprende!!!!



MUNICÍPIO
ODIVELAS
 COMISSÃO INSTALADORA
 do Município de Odivelas

Gabinete Municipal
 de Protecção Civil



- 1 São 8h30, horas de acordar.
- 2 Nada como um bom duche para começar bem o dia
- 3 Muito bem! Limpaste o chão molhado para ninguém escorregar. **Avança para a casa 9**
- 4 A roupa já está escolhida de véspera. Agora não perdes tempo, é só vesti-la!
- 5 Nada como uma boa peça de fruta enquanto se espera que o leite fique quente e o pão torrado.
- 6 Nunca mexer em aparelhos eléctricos com as mãos molhadas. Podes apanhar um choque. **Ficas uma vez sem jogar.**
- 7 Torradas com manteiga, hum!!
- 8 O leite quando está a aquecer requer muita atenção. Pode ferver, apagar o lume, e o gás continua a sair. **Ficas sem jogar uma vez.**
- 9 A mochila está preparada de véspera. Assim nunca te esqueceres de nenhum caderno. Verifica se apagas as luzes de casa.
- 10 Muito bem. Os elevadores não devem ser utilizados por meninos sozinhos. Deves utilizar as escadas. **Avança para a casa 19.**
- 11 Vamos para a escola
- 12 Olha o teu amigo salvador!
- 13 Muito bem! Os semáforos são para respeitar. O Verde é para avançar. **Podes voltar a jogar**
- 14 Pois é. O inverno chegou!
- 15 Muito bem! Sempre que trovejar e estiveres na Rua, procura abrigar-te num edifício protegido com pára-raios. **Avança para a casa 17.**
- 16 Muito perigoso. Nunca te aproximes de um poste eléctrico quando está a trovejar. **Recua até á casa 9.**
- 17 Parou de trovejar. Já podes prosseguir.
- 18 Temos que ser solidários com todos, principalmente com os mais incapacitados. **Avança para a casa 25**
- 19 Que palhaço tão giro!
- 20 Nunca deites lixo para o chão. Pode ser perigoso e pului a tua cidade.
- 21 Este é o Hospital da tua Cidade
- 22 Para outra pessoa não escorregar na casca da banana, coloca-a no caixote do lixo. **Avança para a casa 26**
- 23 Chegaste à escola. Ainda tens 5 minutos antes da aula começar
- 24 O Salvador vai ajudar a dar a aula. Ouve com atenção as suas explicações sobre Protecção Civil.
- 25 "Os elevadores devem ser utilizados em caso de incêndio?", pergunta o Salvador. "Não" respondes. Muito bem. **Joga outra vez**
- 26 Chegou a hora do recreio
- 27 Pois é, até a jogar à bola é preciso cuidado.
- 28 Muito bem, as feridas precisam de ser desinfectadas. **Avança para a casa 33**
- 29 Nem pensar. Antes de voltares a jogar à bola, tens que ir à Enfermaria, para desinfectares o joelho. **Recua para a casa 22**
- 30 Por hoje as aulas acabaram
- 31 Os bosques são para proteger! Nunca se deve fazer fogos ou foguear perto deles.
- 32 Muito bem, na cabine mais próxima ligas o 112 ou o 117. São chamadas gratuitas, não precisas de moedas. **Avança para a casa 37**
- 33 Os profissionais percebem do assunto. Afasta-te do local para não dificultares a intervenção dos bombeiros e vai para um lugar seguro.
- 34 Depois de um dia atribulado chegas a casa!
- 35 Os botões do elevadores não são para brincar. **Recua até á casa 27**
- 36 Muito bem os deveres sa escola devem sempre ser feitos.
- 37 Um presente da mãe, que bom!!
- 38 Muito bem deves sempre ajudar a tua mãe!
- 39 A friteira está a arder??!! Adverte a tua mãe para não a apagar com água mas sim com um cobertor ou um pano grosso velho. **Joga novamente**
- 40 Decides mexer no armário da casa de banho e experimentar os comprimidos coloridos. Atenção, não são chocolates!! Ficas doente no hospital. **Recua á casa 21**
- 41 Sopinha faz muito bem!! Tem legumes que são muito nutritivos.
- 42 O teu quarto está cheio de brinquedos espalhados no chão. Isto pode ser perigoso, alguém pode tropeçar e cair. Decides arrumá-los. Muito bem, **avança para a casa 44 e joga novamente.**
- 43 Nunca deves introduzir nenhum objecto nas fichas eléctricas. Podes levar um choque. **Recua até à casa 36**
- 44 O teu amigo Salvador veio jogar computador contigo.
- 45 Amanhã é outro dia!! Bons sonhos!!



